Leçon apprise avant le début du JDR qui va revenir dans la campagne  
  
⅓ explo

⅓ interaction

⅓ action

éléments du passé : conséquence  
PJ allié qui revienne les trahir ou inversement

Faire un rétro planning

Pour une condition de fin avoir une ou plusieurs conditions et ce pour chaque étape

Chaque étape doit varier dans le thème (explo, interaction ou action)  
  
Organisez par lieux les notes

La note commence par un description qui commence par “Vous arrivez…, vous remontez…”  
Dans les description finir par l’élément principal qui requiert l’attention des PJ  
Plus c’est urgent et important, plus elle est à la fin

Puis listage des intrigues, par ex personnage  
Personnage, description en 3 mots puis ses intentions

10 pages pour 2h